

บทที่ 5

โปรแกรมควบคุมการทำงานของหุ่นยนต์แขนกลอัตโนมัติ

5.1 การโปรแกรมการทำงานโดยใช้ Syswin Support Software

การโปรแกรมการทำงานโดยใช้ Syswin Support Software ซึ่งเป็นโปรแกรมที่ใช้ในการเขียนชุดคำสั่งการทำงานและใช้ถ่ายคำสั่งนั้นลงใน PLC (ของ OMRON Model CPM1-A) ใช้กับไฟฟ้า 24 VDC มีขนาด 24 Input 16 Output ซึ่งเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เหมาะสมกับการใช้งานควรมีขีดความสามารถอย่างน้อย ดังนี้ คือ

1. 50 MHz 80486 , running in enhanced mode
2. Ram 8 Mbytes
3. เนื้อที่ว่างใน Hard disk อย่างน้อย 10 Mbytes
4. Microsoft Windows 3.1 หรือสูงกว่า
5. Mouse

ส่วนแรกของโปรแกรมเป็นการแสดงรหัสต่าง ๆ ที่ใช้ในโปรแกรม ซึ่งสัญลักษณ์เหล่านี้เป็นสิ่งจำเป็นที่ต้องทราบ เพราะจะทำให้ทราบการทำงานของโปรแกรมมากยิ่งขึ้น

ส่วนที่สองเป็นความสัมพันธ์ของรหัสต่าง ๆ เมื่อใส่เงื่อนไขให้มีความสัมพันธ์กันอย่างเหมาะสม จะทำให้โปรแกรมสามารถทำงานได้ตามต้องการ โปรแกรมจะประกอบด้วย Ladder Diagram และ Boolean ผลการทำงานของสองภาษาจะเหมือนกัน

5.2 การต่อสัญญาณ Input, Output

5.2.1 การต่อสัญญาณด้าน Input

- 0000 = สัญญาณจากปุ่มสตาร์ท
- 0001 = สัญญาณ Limit Switch 1
- 0002 = สัญญาณ Limit Switch 2
- 0003 = สัญญาณ Limit Switch 3
- 0004 = สัญญาณ Limit Switch 4
- 0005 = สัญญาณ Limit Switch 5
- 0006 = สัญญาณ Limit Switch 6
- 0007 = สัญญาณ Limit Switch 7

0008 = สัญญาณ Limit Switch 8

5.2.2 สัญญาณด้าน Output

- 1001 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 1 หมุนทาง Gripper ออก
- 1002 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 1 หมุนให้ Gripper จับชิ้นงาน
- 1003 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 2 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 1 เคลื่อนที่ลง
- 1004 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 2 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 1 เคลื่อนที่ขึ้น
- 1005 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 3 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 2 เคลื่อนที่ออก
- 1006 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 3 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 2 เคลื่อนที่เข้า
- 1007 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 4 หมุนให้ Column หมุนทวนเข็มนาฬิกา
- 1100 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 4 หมุนให้ Column หมุนตามเข็มนาฬิกา
- 1101 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 1 หมุนให้ Gripper จับชิ้นงาน
- 1102 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 5 หมุนข้างเคลื่อนหุ่นยนต์ไปข้างหน้า
- 1103 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 1 หมุนให้ Gripper จับชิ้นงาน
- 1104 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 2 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 1 เคลื่อนที่ลง
- 1105 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 2 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 1 เคลื่อนที่ขึ้น
- 1106 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 3 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 2 เคลื่อนที่ออก
- 1107 = สัญญาณควบคุมรีเลย์ให้ Motor 3 หมุนให้แขนกลส่วนที่ 2 เคลื่อนที่เข้า

5.3 โปรแกรมควบคุมการทำงาน

สัญลักษณ์ของรหัสต่าง ๆ

สัญลักษณ์ของรหัสต่าง ๆ (Address) เพื่อให้ทราบความหมายของรหัสที่จะทำให้ทราบความสัมพันธ์ของรหัสเหล่านี้ ในบางครั้งได้ยกรหัสต่าง ๆ เข้าไปช่วยในการกำหนดเงื่อนไข เพื่อให้โปรแกรมสมบูรณ์ยิ่งขึ้น

000.00	PB_start
000.01	LS_1
000.02	LS_2
000.03	LS_3
000.04	LS_4
000.05	LS_5
000.06	LS_6
000.07	LS_7
000.08	LS_8
002.00	Pick_conditions2
005.00	Forw1
005.01	Pick_condition1
005.02	Grasp_condition
005.03	M2_up_con1
005.04	M3_rev_con1
005.05	M3_low_con2
005.06	M2_down2_con
005.07	M1_Release
005.08	Confirm_up
005.09	M2_up2_con
005.10	Set_timer10
005.11	M3_rev2_con
005.12	Grasp_con
005.13	Reset2
005.14	Reset_cal30
010.01	M1_release1
010.02	Grasp1
010.03	M2_down1
010.04	M2_up1
010.05	M3_forw1
010.06	M3_rev1
010.07	M4_CCW
011.00	M4_CW
011.01	M1_release2
011.02	M5_forward
011.03	Grasp2
011.04	M2_down2
011.05	M2_up2
011.06	M3_low2
011.07	M3_rev2
200.00	Start
TIM000	Delay_start
TIM001	Reset_move
TIM002	Delay2

Symbol List	Address	SAMTEST SWP	3/21/98 2:46:01	Page 2
-------------	---------	-------------	-----------------	--------

TIM003	Delay3
TIM004	Delay4
TIM005	Delay5
TIM006	Delay6
TIM007	Delay7
TIM008	Delay8
TIM009	Delay9
TIM010	Delay10
TIM011	Delay11
TIM012	Delay12
TIM013	Delay13
CNT010	Cnt-cycle

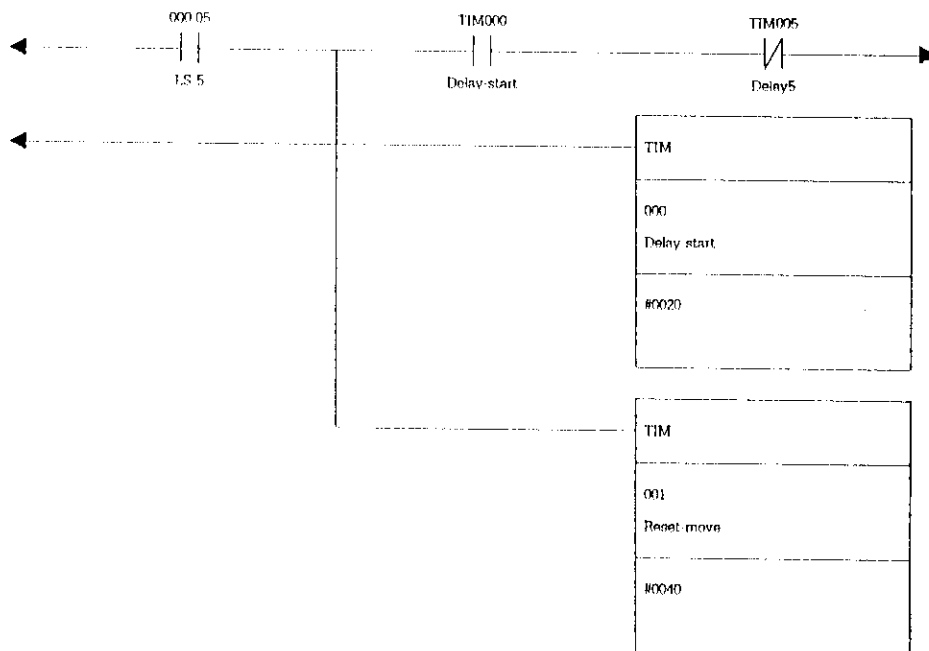
Cnt cycle	CNT030
Confirm up	005.08
Delay10	TIM010
Delay11	TIM011
Delay12	TIM012
Delay13	TIM013
Delay2	TIM002
Delay3	TIM003
Delay4	TIM004
Delay5	TIM005
Delay6	TIM006
Delay7	TIM007
Delay8	TIM008
Delay9	TIM009
Delay stat	TIM000
Forw1	005.00
Grasp1	010.02
Grasp2	011.03
Grasp con	005.12
Grasp condition	005.02
I.S. 1	000.01
I.S. 2	000.02
I.S. 3	000.03
I.S. 4	000.04
I.S. 5	000.05
I.S. 6	000.06
I.S. 7	000.07
I.S. 8	000.08
M1-Release	005.07
M1 release1	010.01
M1 release2	011.01
M2 down1	010.01
M2 down2	011.04
M2-down2 con	005.06
M2 up1	010.04
M2 up2	011.05
M2 up2 con	005.09
M2-up con1	005.01
M3 forw1	010.05
M3 forw2	011.05
M3 forw con2	005.05
M3 rev1	010.06
M3 rev2	011.07
M3 rev2 con	005.11

Symbol List : Alpha

SAMTEST SWP 3/21/98 2:45:03

Page 4

M3 rev cont	005 04
M4 CCW	010 07
M4 CW	011 00
M5 forward	011 02
PB start	000 00
Pick condition1	005 01
Pick condition2	002 00
Reset2	005 13
Reset cnt30	005 14
Reset move	TIM001
Set timer10	005 10
Start	200 00

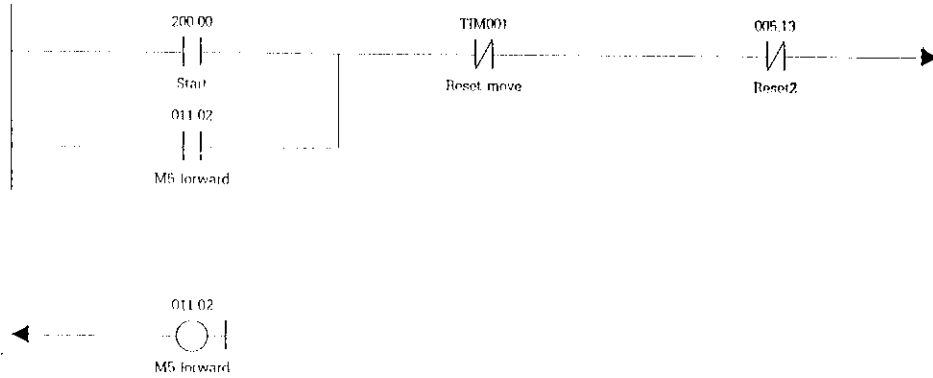




00000	LD	000.00	FD start
00001	AND	000.01	I.S. #
00002	AND	000.03	I.S. 3
00003	AND	000.05	I.S. 5
00004	OR	200.00	Start
00005	OUT	TR0	TR0
00006	AND	TIM000	Delay start
00007	AND NOT	TIM005	Delay5
00008	OUT	200.00	Start
00009	LD	TR0	TR0
00010	TIM	000. #0020	Delay start #0020

Network 2 - Moving

Robot moves along the guide line for 2 sec (Reset by the times1)



00012	LD	200.00	Start
00013	OR	011.02	M5-forward
00014	AND NOT	TIM001	Reset-move
00015	AND NOT	005.13	Reset2
00016	OUT	011.02	M5-forward

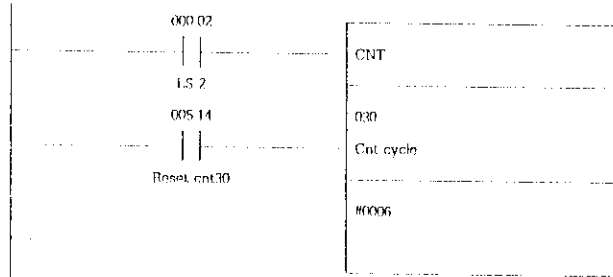
200.00	Start
011.02	M5-forward
TIM001 F	Reset-move
005.13	Reset2

200.00	Start	1.2
011.02	M5-forward	*I1
TIM001 F	Reset-move	*I2
Not Used		
005.13	Reset2	
	1.2	*U41

Network 3 - Counter Cycle

The robot picks the work piece from conveyer A and places it at conveyer B for 3 times (1 time for 2 pulses)

00017



00017	LD	000 02	LS-2
00018	LD	005 14	Reset-cnt30
00019	CNT	030 #0006	Cnt cycle #0006

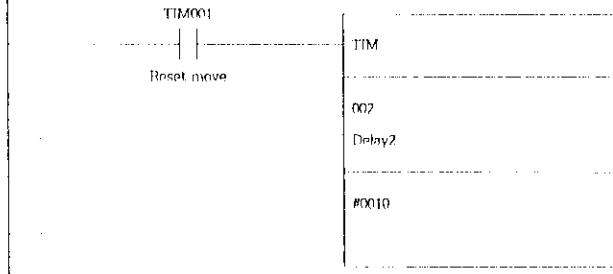
000 02	LS 2
005 14	Reset-cnt30
CNT030	Cnt cycle

000 02	LS 2		
1:3	1:7	1:9	1:23
1:26	1:29	1:31	1:32
1:35			

005 14	Reset-cnt30	
1:3	*1:4	1:7
CNT030	Cnt cycle	
*1:3	1:4	

Network 5 - Reset cnt30

00023

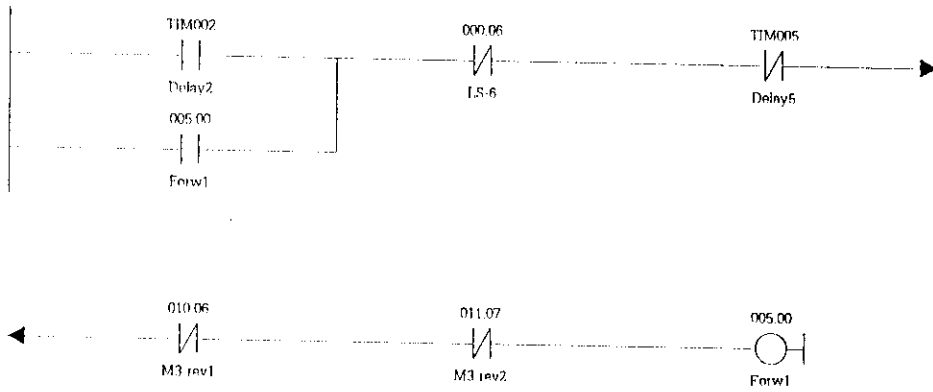


00023	LD	TIM001	Reset move
00024	TIM	002 #0010	Delay2 #0010

TIM001	F	Reset move
TIM002		Delay2

TIM001	F	Reset move
	Not Used	
TIM002		Delay2
	1.5	1.6

Network 6 Forw1 condition



00025	LD	TIM002	Delay2
00026	OR	005.00	Forw1
00027	AND NOT	000.06	LS 6
00028	AND NOT	TIM005	Delay5
00029	AND NOT	010.06	M3 rev1
00030	AND NOT	011.07	M3 rev2
00031	OUT	005.00	Forw1

TIM002.F	Delay2
005.00	Forw1
000.06	LS 6
TIM005.F	Delay5
010.06	M3 rev1
011.07	M3 rev2

TIM002.F	Delay2
Not Used	
005.00	Forw1
1.6	1.7
000.06	LS 6
1.6	1.8
1.35	1.23
	1.25

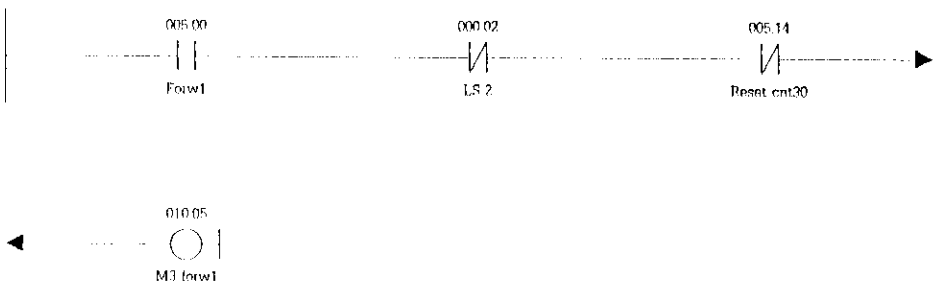
Ladder Diagram - 16

SAMTEST SWF 3/21/98 2:55:29

Page 8

TIM005 F		Delay5	
Not Used			
010 06		M3 rev1	
	16	11 19	1 23
011 07		M3 rev2	
	16	1 23	1 38

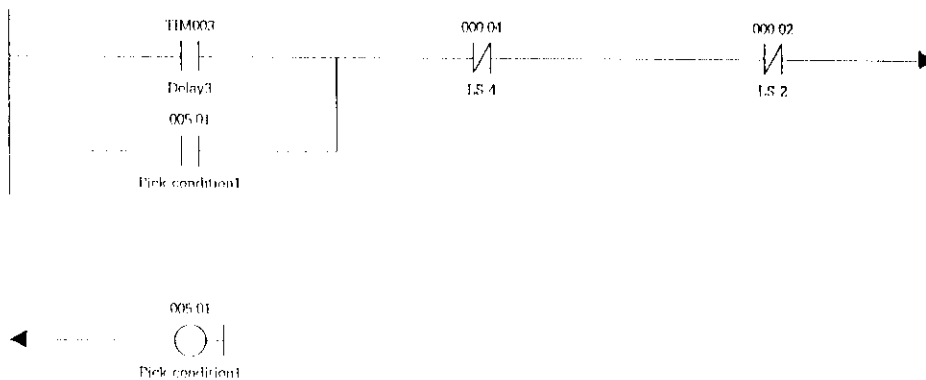
Network 2 M3 forward1



00032	LD	005.00	Forw1
00033	AND NOT	000.02	LS 2
00034	AND NOT	005.14	Reset cnt30
00035	OUT	010.05	M3 forw1

005.00		Forw1		
000.02		LS 2		
005.14		Reset cnt30		
010.05		M3 forw1		
005.00		Forw1		
	*1.6		1.7	
000.02		LS 2		
	1.3		1.7	1.9
	1.26		1.29	1.31
	1.35			1.32
005.14		Reset cnt30		
	1.3		*1.4	1.7
010.05		M3 forw1		
	*1.7		1.18	

Network 9 Pick condition1



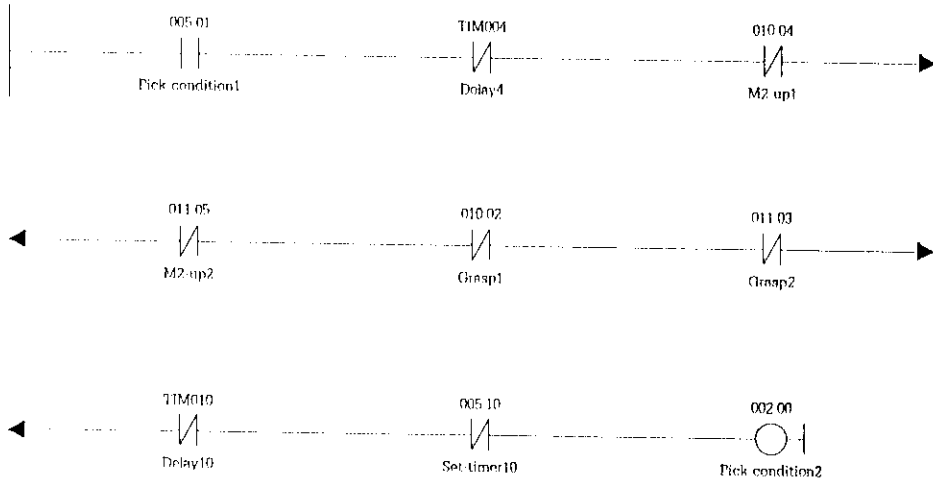
00038	LD	TIM003	Delay3
00039	OR	005 01	Pick condition1
00040	AND NOT	000 04	I.S 4
00041	AND NOT	000 02	I.S 2
00042	OUT	005 01	Pick condition1

TIM003 F	Delay3
005 01	Pick condition1
000 04	I.S 4
000 02	I.S 2

TIM003 F	Delay3
Not Used	
005 01	Pick condition1

	1 9	1 10			
000 04		I.S 4			
	1 9	1 12	1 26	1 28	
000 02		I.S 2			
	1 3	1 7	1 9	1 21	
	1 26	1 29	1 31	1 32	
	1 35				

Network 10 Pick condition2



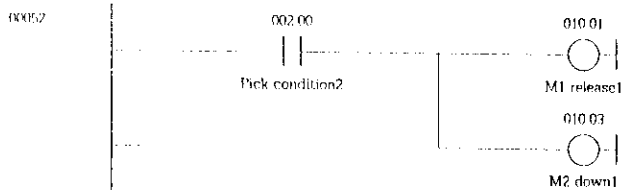
00043	LD	005 01	Pick condition1
00044	AND NOT	TIM004	Delay4
00045	AND NOT	010 04	M2 up1
00046	AND NOT	011 05	M2 up2
00047	AND NOT	010 02	Grasp1
00048	AND NOT	011 03	Grasp2
00049	AND NOT	TIM010	Delay10
00050	AND NOT	005 10	Set timer10
00051	OUT	002 00	Pick condition2

005 01	Pick condition1
TIM004 F	Delay4
010 04	M2 up1
011 05	M2 up2
010 02	Grasp1
011 03	Grasp2
TIM010 F	Delay10
005 10	Set timer10
002 00	Pick condition2

005 01	Pick condition1
--------	-----------------

TIM001 F	Delay4				
Not Used					
010 04	M2 up1				
1:10	*1:16	1:26			
011 05	M2 up2				
1:10	1:26	*1:34			
010 02	Grasp1				
1:10	*1:33	1:29	1:32		
011 03	Grasp2				
1:10	1:29	1:32	*1:42		
TIM010 F	Delay10				
Not Used					
005 10	Set timer10				
1:10	1:42	1:26	*1:35		
002 00	Pick condition2				
*1:10	1:11				

Network 11 Picking

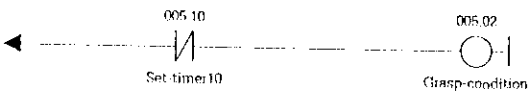
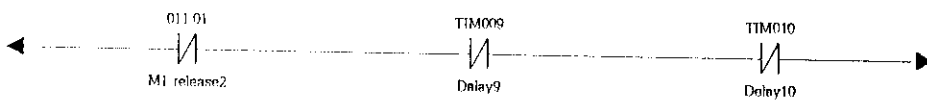
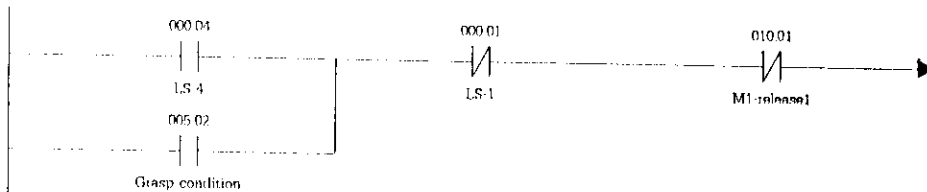


00052	LD	002.00	Pick condition2
00053	OUT	010.01	M1-release1
00054	OUT	010.03	M2-down1

002.00	Pick condition2
010.01	M1-release1
010.03	M2-down1

002.00	Pick condition2	
'1.10	1:11	
010.01	M1-release1	
'1.11	1:12	
010.03	M2-down1	
'1.11	1:15	1:32

Network 12 Grasp condition

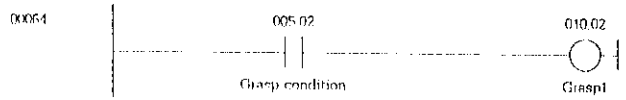


00055	LD	000 04	LS 4
00056	OR	005 02	Grasp condition
00057	AND NOT	000 01	LS 1
00058	AND NOT	010 01	M1 release1
00059	AND NOT	011 01	M1 release2
00060	AND NOT	TIM009	Delay9
00061	AND NOT	TIM010	Delay10
00062	AND NOT	005 10	Set timer10
00063	OUT	005 02	Grasp condition

000 04	LS 4
005 02	Grasp condition
000 01	LS 1

010 01	M1 release1				
011 01	M1 release2				
TIM009 F	Delay9				
TIM010 F	Delay10				
005 10	Set timer10				
000 04	LS 4				
	1 9	1 12	1 26	1 28	
009 02	Grasp condition				
	1 12	1 13			
000 01	LS 1				
	1 12	1 14			
010 01	M1 release1				
	1 11	1 12			
011 01	M1 release2				
	1 12	1 30			
TIM009 F	Delay9				
	Not Used				
TIM010 F	Delay10				
	Not Used				
005 10	Set timer10				
	1 10	1 12	1 26	1 35	
	1 36				

Network 13 - Grasping

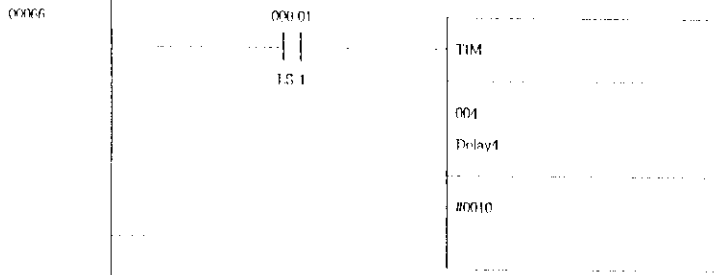


00064	LD	005.02	Grasp-condition
00065	OUT	010.02	Grasp1

005.02	Grasp-condition
010.02	Grasp1

005.02	Grasp-condition				
	1:12	1:13			
010.02	Grasp1				
	1:10	1:13	1:29	1:32	

Network 14 Set Timer4

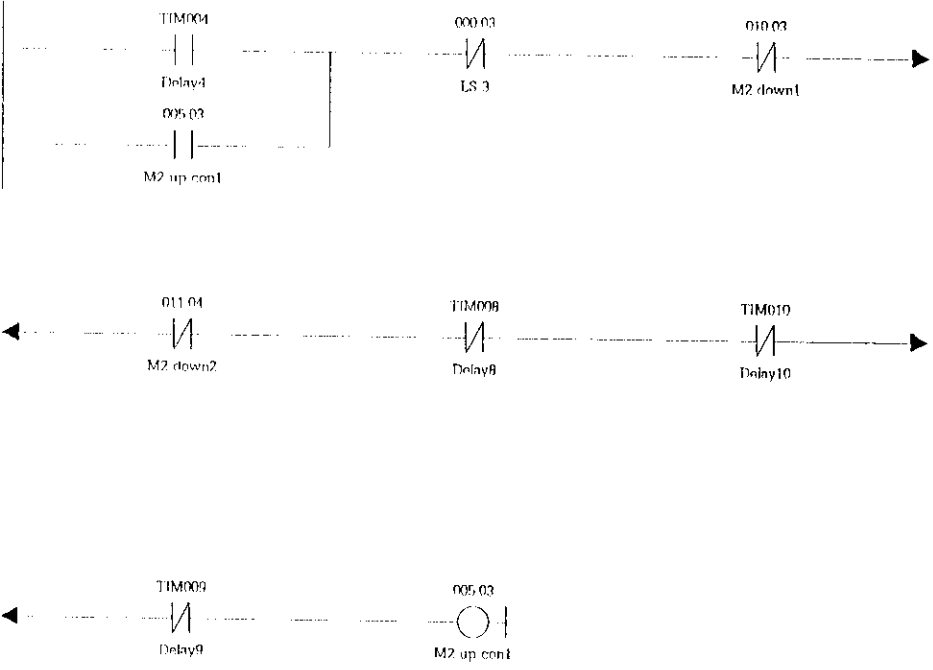


00066 LD 000 01 LS-1
 00067 TIM 001 #0010 Delay4 #0010

000 01 LS-1
 TIM004 Delay4

000 01 LS-1
 I-12 I-14
 TIM004 Delay4
 I-10 I-14 I-15 I-17

Network 15 M2 up con1



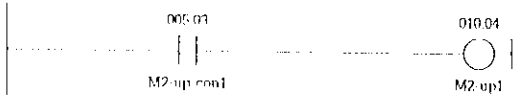
00068	LD	TIM004	Delay4
00069	OR	005 03	M2 up con1
00070	AND NOT	000 03	LS 3
00071	AND NOT	010 03	M2 down1
00072	AND NOT	011 04	M2 down2
00073	AND NOT	TIM009	Delay8
00074	AND NOT	TIM010	Delay10
00075	AND NOT	TIM009	Delay9
00076	OUT	005 03	M2 up con1

TIM004 F	Delay4
005 03	M2 up con1
000 03	LS 3

010 03	M2 down1				
011 04	M2 down2				
TIM008 F	Delay8				
TIM010 F	Delay10				
TIM009 F	Delay9				
TIM001 F	Delay4				
Not Used					
005 03	M2 up con1				
		1:15	1:16		
000 03	LS 3				
		1:1	1:15	1:17	1:32
010 01	M2 down1				
		1:11	1:15	1:32	
011 04	M2-down2				
		1:15	1:27	1:32	
TIM008 F	Delay8				
Not Used					
TIM010 F	Delay10				
Not Used					
TIM009 F	Delay9				
Not Used					

Network 16 M2-up1

00077

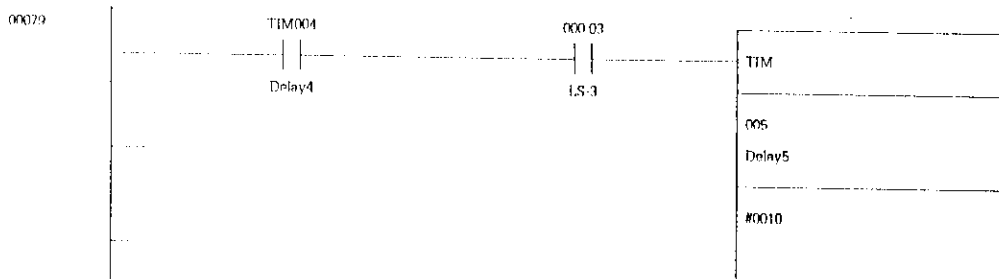


00077	LD	005.03	M2-up con1
00078	OUT	010.04	M2-up1

005.03	M2-up con1
010.04	M2-up1

005.03	M2-up con1	
	*1-15	1-16
010.04	M2-up1	
	1-10	1-16 1-26

Network 17 Set Timer5



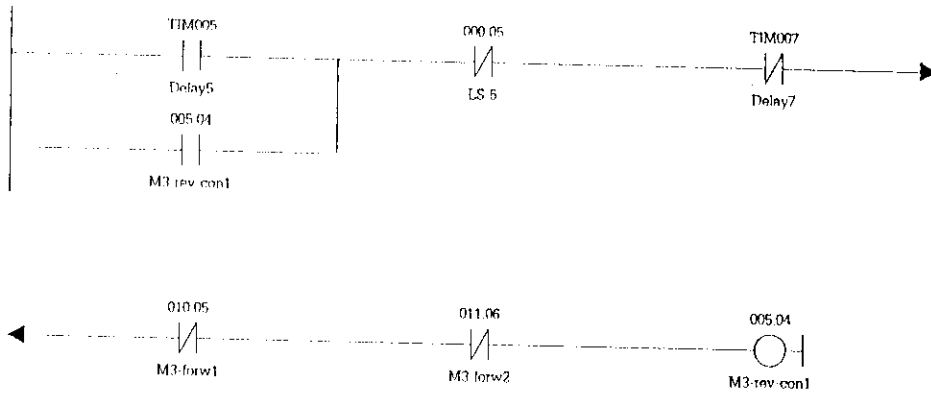
00029 LD TIM004 Delay4
 00080 AND 000 03 LS:3
 00081 TIM 005 #0010 Delay5 #0010

TIM004 F Delay4
 000 03 LS:3
 TIM005 Delay5

TIM004.F Delay4
 Not Used

000 03 LS:3
 TIM005 Delay5
 1:1 1:15 1:17 1:32
 1:1 1:6 1:17 1:18
 1:20

Netzwerk 18 M3 rev1-con



00082	LD	TIM005	Delay5
00083	OR	005 04	M3 rev con1
00084	AND NDT	000 05	LS 5
00085	AND NOT	TIM007	Delay7
00086	AND NOT	010 05	M3 forw1
00087	AND NOT	011 06	M3 forw2
00088	OUT	005 04	M3 rev con1

TIM005 F	Delay5
005 04	M3 rev con1
000 05	LS 5
TIM007 F	Delay7
010 05	M3 forw1
011 06	M3 forw2

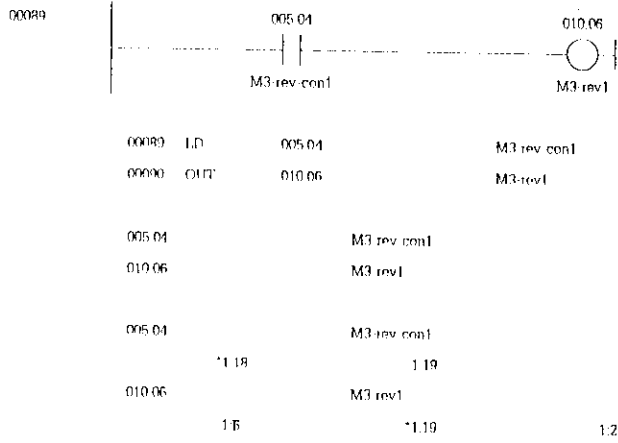
TIM005 F	Delay5
Not Used	
005 04	M3 rev con1
000 05	LS 5
TIM007 F	Delay7

118	119			
118	118	120	137	

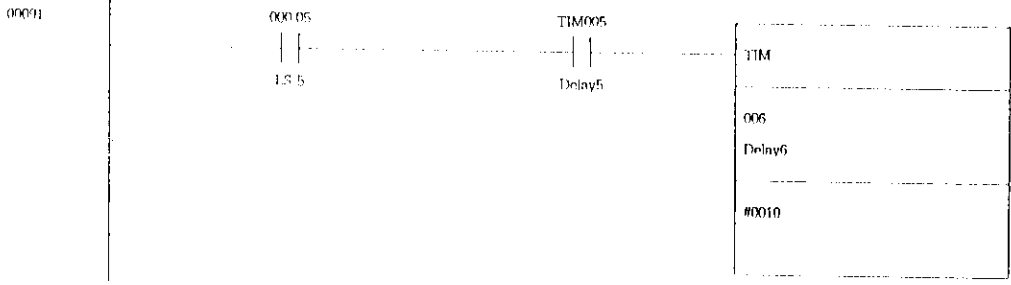
Not Used

010 05		M3_low1	
	'17		118
011 06		M3_low2	
	118		'124

Network 19 M3 rev1



Network 20 - Set Timer6

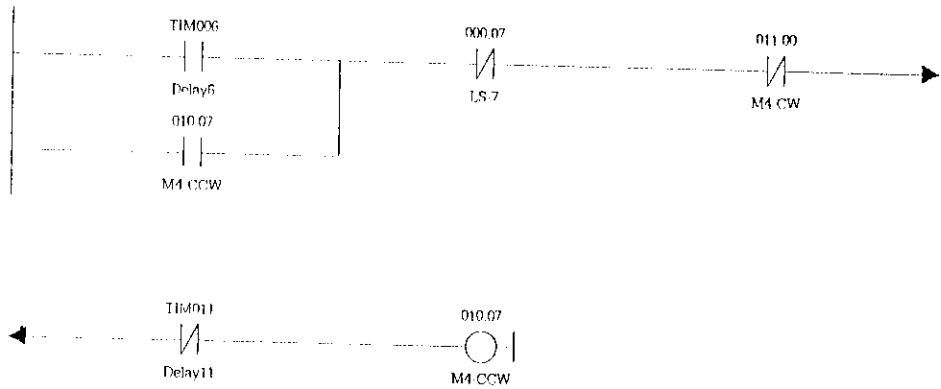


00091	LD	000 05	LS 5
00092	AND	TIM005	Delay5
00093	TIM	006 #0010	Delay6 #0010

000 05	LS 5
TIM005.F	Delay5
TIM006	Delay6

000 05	LS 5	1.1	1.18	1.20	1.37
TIM005.F	Delay5				
Not Used					
TIM006	Delay6				
		*1.20	1.21		

Network 21 - M4 CCW



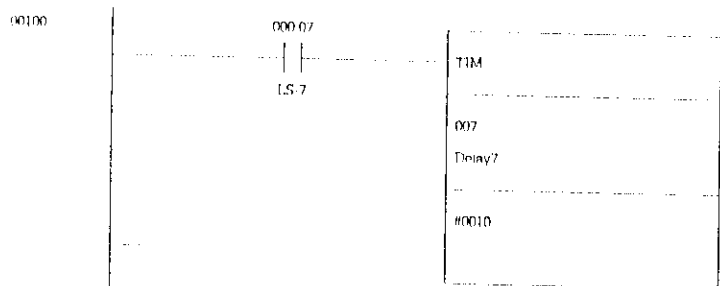
00094	LD	TIM006	Delay6
00095	OR	010 07	M4 CCW
00096	AND NOT	000 07	LS-7
00097	AND NOT	011 00	M4 CW
00098	AND NOT	TIM011	Delay11
00099	OUT	010 07	M4 CCW

TIM006 F	Delay6
010 07	M4 CCW
000 07	LS-7
011 00	M4 CW
TIM011 F	Delay11
TIM006 F	Delay6
Not Used	
010 07	M4 CCW
1:21	
000 07	LS-7
1:21	1:22
011 00	M4 CW
1:21	1:39
TIM011 F	Delay11

Ladder Diagram - 121	SAMTEST SWP 3/21/98 2:55:29	Page 28
----------------------	-----------------------------	---------

Not Used

Network 22 - Set Timer7

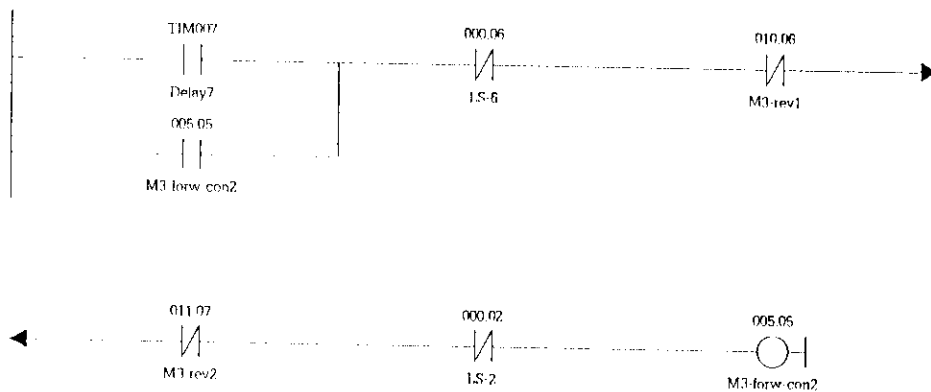


00100 LD 000 07 LS-7
 00101 TIM 007 #0010 Delay7 #0010

000 07 LS 7
 TIM007 Delay7

000 07 LS 7
 TIM007 I:21 1:22 Delay7
 I:18 *I:22 I:23 I:25

Network 23 M3 forw con2



00102	LD	TIM007	Delay7
00103	OR	005.05	M3 forw con2
00104	AND NOT	000.06	LS 6
00105	AND NOT	010.06	M3 rev1
00106	AND NOT	011.07	M3 rev2
00107	AND NOT	000.02	LS-2
00108	OUT	005.05	M3 forw con2

TIM007 F	Delay7
005.05	M3 forw con2
000.06	LS 6
010.06	M3 rev1
011.07	M3 rev2
000.02	LS 2

HM007 F	Delay7
Not Used	
005.05	M3 forw con2

000.06	LS 6	1.23	1.24	1.8	1.23	1.25
1.6						
1.35						

Ladder Diagram 1.23

SAMTEST.SWP 3/21/98 2:55:29

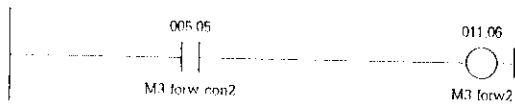
Page 31

010.06		M3 rev1			
	1.6		*1.19		1.23
011.07		M3 rev2			
	1.6		1.23		*1.30
000.02		LS 2			
	1.3		1.7		1.9
	1.26		1.29		1.31
	1.35				1.32

Ladder Diagram 1-24 SAMTEST.SWT 3/21/98 2.55.29 Page 32

Network 24 M3 forw2

00103

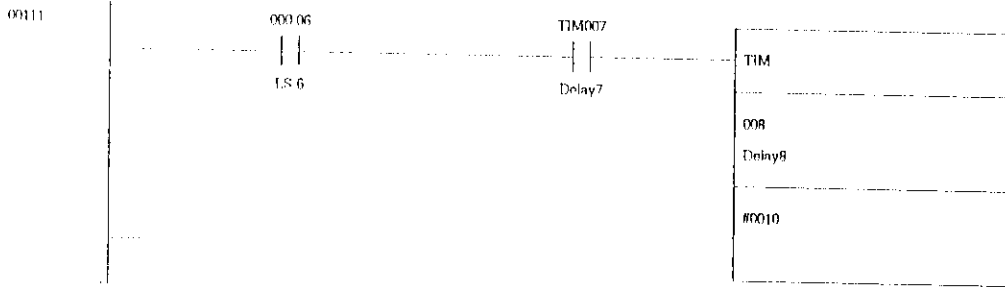


00109	LD	005.05	M3 forw con2
00110	OUT	011.06	M3 forw2

005.05	M3 forw con2
011.06	M3 forw2

005.05	M3 forw con2
11.23	1.24
011.06	M3 forw2
1.18	1.24

Network 25 - Set Time#8

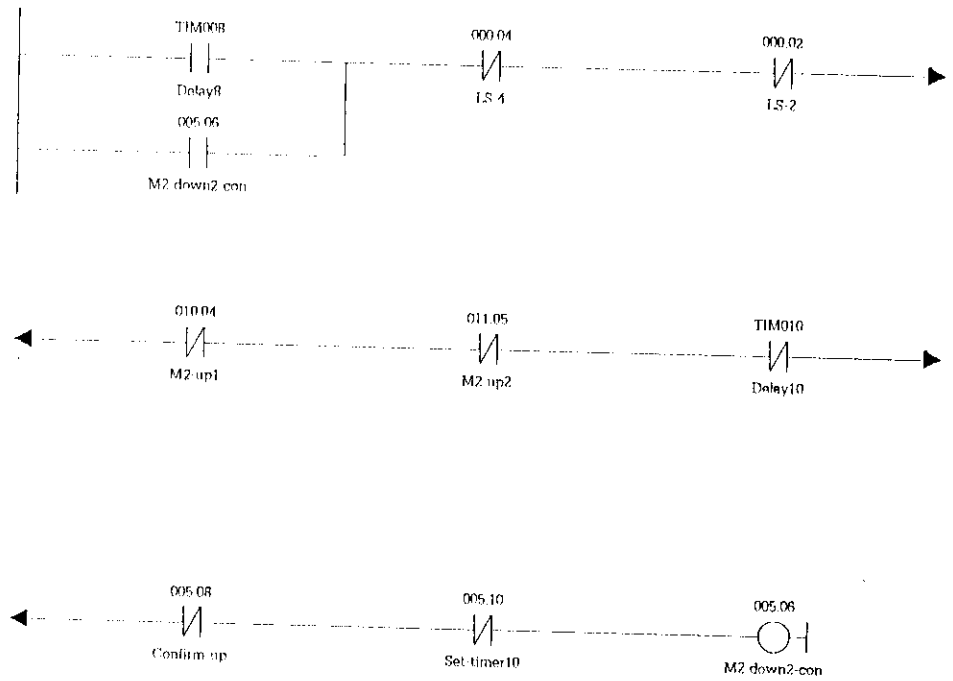


00111 LD 000.06 LS 6
 00112 AND TIM007 Delay7
 00113 TIM 008 #0010 Delay8 #0010

000.06 LS 6
 TIM007 F Delay7
 TIM008 Delay8

000.06 LS 6
 1.6 1.8 1.23 1.25
 1.35
 TIM007 F Delay7
 Not Used
 TIM008 Delay8
 1:15 *1:25 1:26 1:28

Network 26 - M2 down2 con



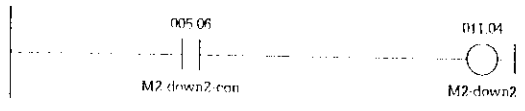
00114	LD	TIM008	Delay8
00115	OR	005 06	M2 down2 con
00116	AND NOT	000 04	LS 4
00117	AND NOT	000 02	LS 2
00118	AND NOT	010 04	M2 up1
00119	AND NOT	011 05	M2 up2
00120	AND NOT	TIM010	Delay10
00121	AND NOT	005 08	Confirm up
00122	AND NOT	005 10	Set timer10
00123	OUT	005 06	M2 down2 con

TIM008 F Delay8
 005 06 M2 down2 con

000.04	LS 4		
000.02	LS 2		
010.04	M2 up1		
011.05	M2 up2		
TIM010 F	Delay10		
005.08	Confirm up		
005.10	Set timer10		
TIM008 F	Delay8		
Not Used			
005.06	M2 down2 con		
*1.26	1.27		
000.04	LS 4		
1.9	1.12	1.26	1.28
000.02	LS 2		
1.3	1.7	1.9	1.23
1.26	1.28	1.31	1.32
1.35			
010.04	M2 up1		
1.10	*1.16	1.26	
011.05	M2 up2		
1.10	1.26	*1.34	
TIM010 F	Delay10		
Not Used			
005.08	Confirm up		
1.26	*1.32	1.33	
005.10	Set timer10		
1.10	1.12	1.26	*1.35
1.36			

Network 27 M2 down2

00124

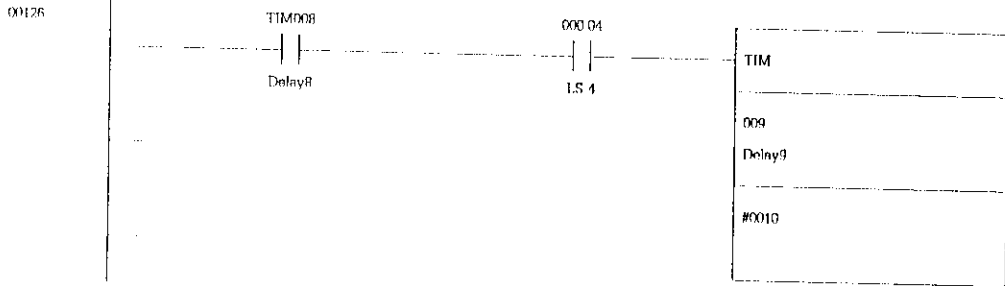


00124	LD	005.06	M2 down2.con
00125	OUT	011.04	M2-down2

005.06	M2 down2.con
011.04	M2-down2

005.06	M2 down2.con	
*1:26	1:27	
011.04	M2-down2	
1:15	*1:27	1:32

Network 28 Set Timer9



```

00126 LD      T1M008      Delay8
00127 AND    000 04      LS 4
00128 TIM    009 #0010   Delay9 #0010
    
```

```

T1M008 F      Delay8
000 04        LS 4
TIM009        Delay9
    
```

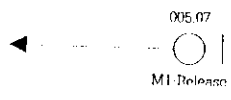
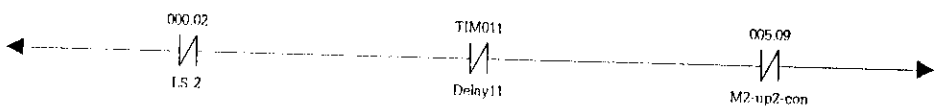
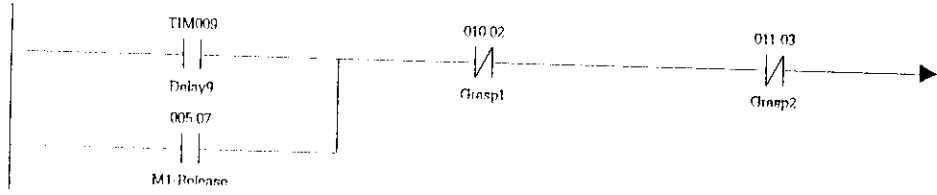
```

T1M008 F      Delay8
Not Used
000 04        LS 4
    
```

```

1 9          1 12          1 26          1 28
TIM009      Delay9
1 12        1 15          1 20          1 29
1 31
    
```

Network 29 M1 Rel-con



00129	LD	TIM009	Delay9
00130	OR	005.07	M1-Release
00131	AND NOT	010.02	Grasp1
00132	AND NOT	011.03	Grasp2
00133	AND NOT	000.02	LS-2
00134	AND NOT	TIM011	Delay11
00135	AND NOT	005.09	M2-up2-con
00136	OUT	005.07	M1-Release

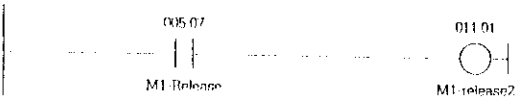
TIM009 F	Delay9
005.07	M1-Release
010.02	Grasp1
011.03	Grasp2

000 02	LS 2			
TIM011 F	Delay11			
005 09	M2 up2 con			
TIM009 F	Delay8			
Not Used				
005 07	M1 Release			
1:29	1:30			
010 02	Grasp1			
1:10	1:13	1:29		1:32
011 03	Grasp2			
1:10	1:20	1:32		1:42
000 02	LS 2			
1:3	1:7	1:9		1:23
1:26	1:29	1:31		1:32
1:35				
TIM011 F	Delay11			
Not Used				
005 09	M2 up2 con			
1:29	1:33	1:34		

Ladder Diagram - 1.30 SAMTEST SWP 3/21/98 2:55:29 Page 40

Network 30 M1 release

001.17



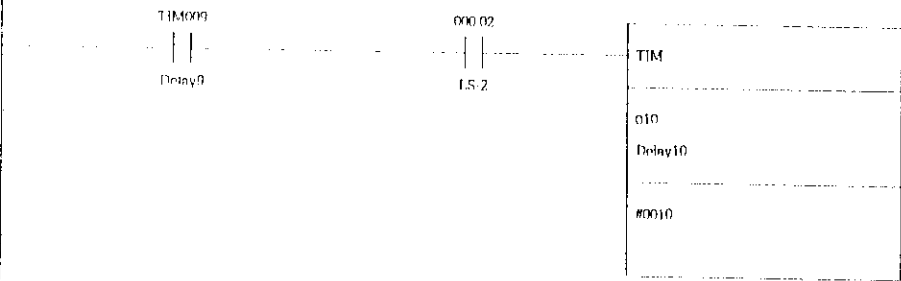
001.17	LD	005.07	M1 Release
001.18	OUT	011.01	M1 release2

005.07	M1 Release
011.01	M1 release2

005.07	M1 Release
*1.29	1.30
011.01	M1 release2
1.12	*1.30

Network 31 - Set Timer T0

00139

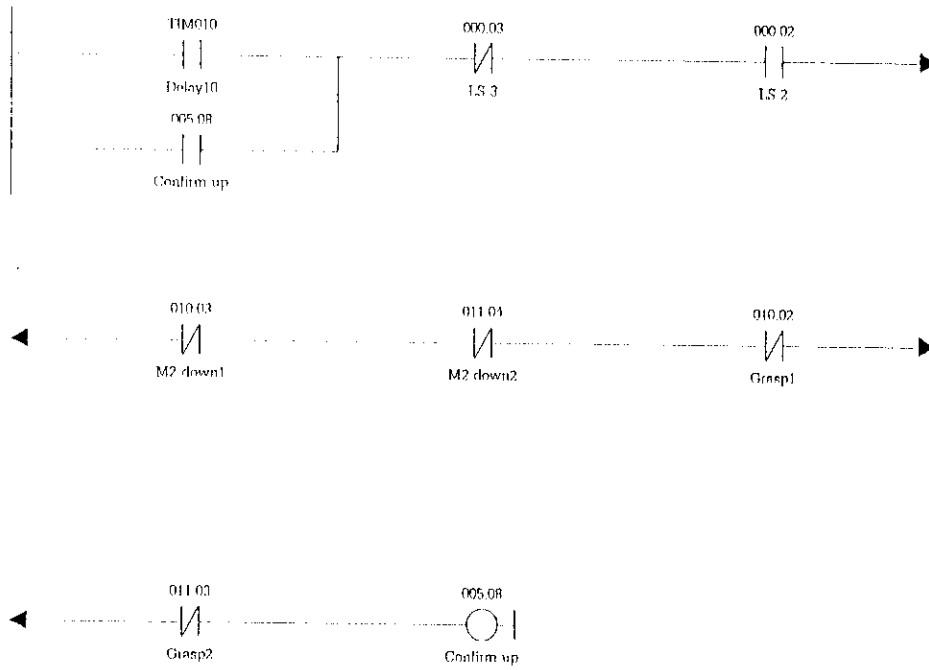


00139 LD T0M009 Delay9
 00140 AND 000 02 LS 2
 00141 TIM T0M 010 #0010 Delay10 #0010

T0M009 F Delay9
 000 02 LS 2
 T0M010 Delay10

T0M009 F Delay9
 Not Used
 000 02 LS 2

1:3	1:7	1:9	1:23
1:26	1:29	1:31	1:32
1:35			
T0M010	Delay10		
1:10	1:12	1:15	1:26
1:31	1:32	1:35	



00142	LD	TIM010	Delay10
00143	OR	005.0R	Confirm up
00144	AND NOT	000.03	LS 3
00145	AND	000.02	LS 2
00146	AND NOT	010.03	M2 down1
00147	AND NOT	011.04	M2 down2
00148	AND NOT	010.02	Grasp1
00149	AND NOT	011.03	Grasp2
00150	OUT	005.0R	Confirm up

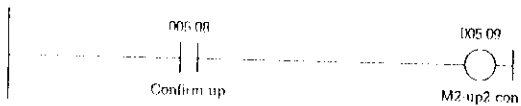
TIM010 F	Delay10
005.0R	Confirm up
000.03	LS 3
000.02	LS 2
010.03	M2 down1
011.04	M2 down2
010.02	Grasp1

011 03		Grasp2			
TIM010 F		Delay10			
Not Used					
005 09		Confirm op			
	1:26		*1:32		1:31
000 03		LS-3			
	1:1		1:15		1:17
000 02		LS-2			1:32
	1:3		1:7		1:23
	1:26		1:29		1:31
	1:35				1:32
010 03		M2-down1			
	*1:11		1:15		1:32
011 04		M2-down2			
	1:15		*1:27		1:32
010 02		Grasp1			
	1:10		*1:13		1:29
011 01		Grasp2			1:32
	1:10		1:29		1:32
					*1:42

Ladder Diagram 1-33 SAMTEST SWP 3/21/98 2:55:29 Page 44

Network 33 Confirm up

00151

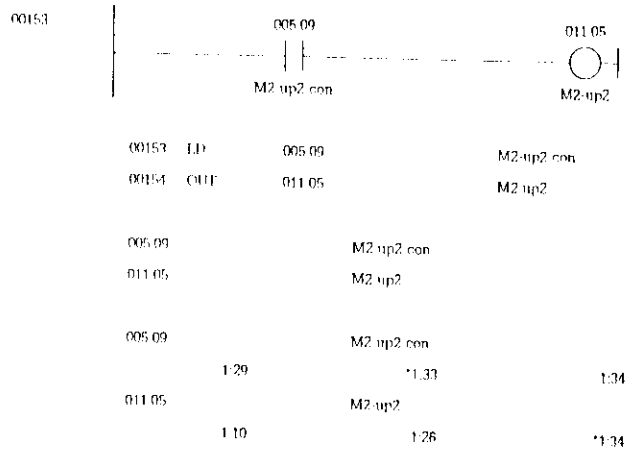


00151	LD	005 08	Confirm up
00152	OUT	005 09	M2 up2 con

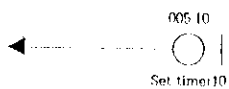
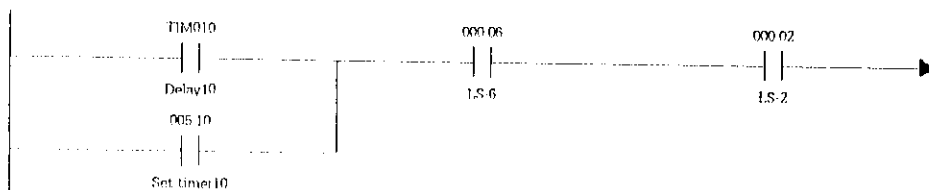
005 08	Confirm up
005 09	M2 up2 con

005 08	Confirm up	
	1 26	1 32
005 09	M2 up2 con	1 33
	1 29	1 34

Network 34 M2-up2



Network 35 - Set T10.con



00155	LD	TIM010	Delay10
00156	OR	005 10	Set timer10
00157	AND	000 06	LS 6
00158	AND	000 02	LS 2
00159	OUT	005 10	Set timer10

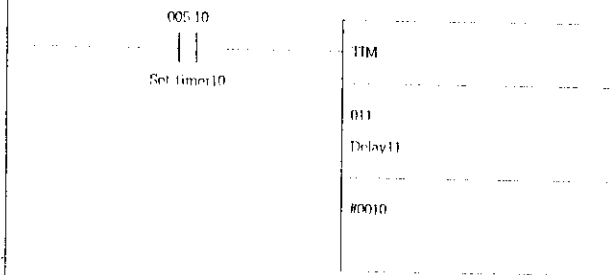
TIM010 F	Delay10
005 10	Set timer10
000 06	LS 6
000 02	LS 2

TIM010 F	Delay10
Not Used	
005 10	Set timer10

	1:10	1:12	1:26	1:35
	1:36			
000 06		LS 6		
	1:6	1:8	1:23	1:25
	1:35			
000 02		LS 2		
	1:3	1:7	1:9	1:23
	1:26	1:29	1:31	1:32

Network 36 - Set Timer11

00160



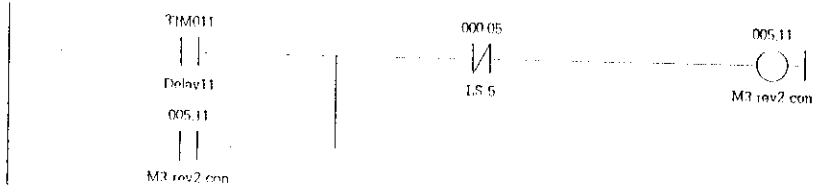
00160	LD	005 10	Set timer10
00161	TIM	011 #0010	Delay11 #0010

005 10	Set timer10
TIM011	Delay11

005 10	Set timer10			
	1:10	1:12	1:26	*1:35
	1:36			
TIM011	Delay11			
	1:21	1:29	*1:36	1:37

Network 37 M3 rev2.con

00162



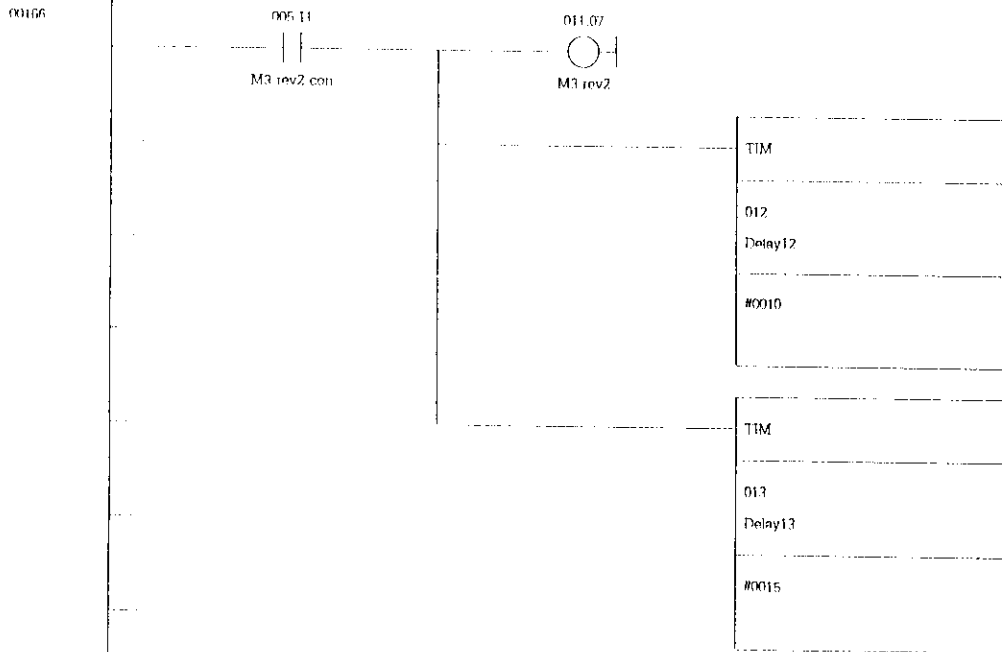
00162	LD	TIM011	Delay11
00163	OR	005.11	M3 rev2.con
00164	AND NOT	000.05	LS 5
00165	OUT	005.11	M3 rev2.con

TIM011 F	Delay11
005.11	M3 rev2.con
000.05	LS 5

TIM011 F	Delay11
Not Used	
005.11	M3 rev2.con

1:37	1:38		
000.05	LS 5		
1:1	1:18	1:20	1:37

Network 38 - Grasp con



00166	LD	005.11	M3 rev2 con
00167	OUT	011.07	M3 rev2
00168	TIM	012 #0010	Delay12 #0010
00169	TIM	013 #0015	Delay13 #0015

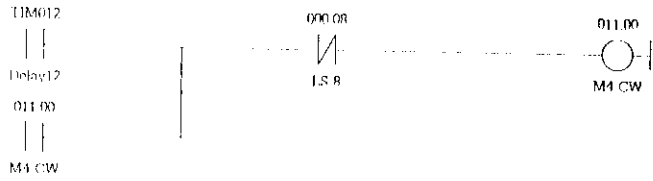
005.11	M3 rev2 con
011.07	M3 rev2
TIM012	Delay12
TIM013	Delay13

005.11	M3 rev2 con		
	*1:37	1:38	
011.07	M3 rev2		
	1:6	1:23	*1:30
TIM012	Delay12		
	*1:38	1:39	1:40
TIM013	Delay13		
	*1:38	1:40	

Ladder Diagram 1 38	SAMTESE SWP 3/21/98 2 55 29	Page 51
---------------------	-----------------------------	---------

Network 39 M4 CW

00130



00130	LD	TIM012	Delay12
00131	OR	011.00	M4 CW
00132	AND NOT	000.08	LS R
00133	OUJ	011.00	M4 CW

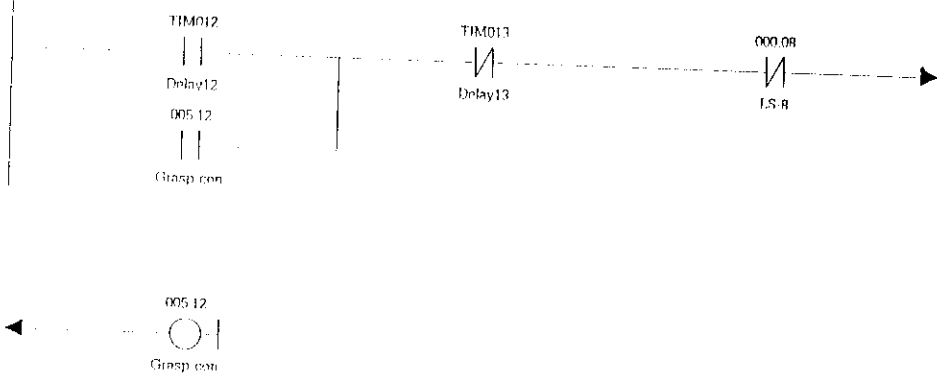
TIM012 F	Delay12
011.00	M4 CW
000.08	LS R

TIM012 F	Delay12
Not Used	
011.00	M4 CW

000.08	LS R
--------	------

1 1 1.29 1.40

Network 40 Grasp con

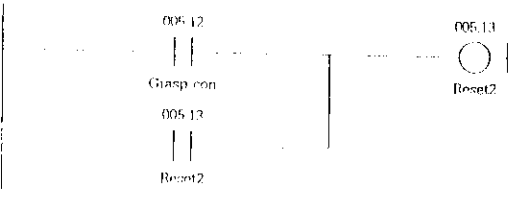


00174	LD	TIM012	
00175	OR	005.02	Delay12
00176	AND NOT	TIM013	Grasp con
00177	AND NOT	000.08	Delay13
00178	OUT	005.02	LS-R
			Grasp con

TIM012 F	Delay12	
005.02	Grasp con	
TIM013 F	Delay13	
000.08	LS-R	
TIM012 F	Delay12	
Not Used		
005.02	Grasp con	
	1:40	1:41
TIM013 F	Delay13	1:42
Not Used		
000.08	LS-R	
	1:39	1:40

Network 41 Reset2

00179



00179	LD	005.12	Grasp con
00180	OR	005.13	Reset2
00181	OUT	005.13	Reset2

005.12	Grasp con
005.13	Reset2

005.12	Grasp con		
	'1.40	'1.41	'1.42
005.13	Reset2		
	'1.2	'1.41	

Network 47 Group2

0000

000 17
||
Group 000

011 07
()
Group2

0010 11 000 12
00101 0011 011 03

Group 000
Group2

000 12 Group 000
011 03 Group2

000 15 Group 000

011 03 11 40 1 41 1 42
Group2

1 10 1 20 1 30 1 40

Ladder Diagram 1-13 SAMTEST SWP 3/21/88 2:55:29 Page 50

Network 43 End of program

00184

END(01)

0000 END

บทที่ 6

ผลการทดลองทำงานของหุ่นยนต์แขนกลอัตโนมัติ

ในการทดลองจะหาประสิทธิภาพในการทำงานของหุ่นยนต์โดยจะทดสอบความแม่นยำของตำแหน่งในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ความแม่นยำในการจับวัตถุ และผลการเคลื่อนไหวของหุ่นยนต์

6.1 ผลความแม่นยำในการเดิน (2 seconds)

ตารางที่ 6.1 ตารางแสดงผลการทดลองทำงานของหุ่นยนต์แขนกลอัตโนมัติ

ครั้งที่	ระยะทางที่เดินได้	ระยะทางที่เบี่ยงเบนไปจากแนวเส้นตรงของทางเดิน
1	60 cm	5 cm
2	59.5 cm	5.5 cm
3	60.5 cm	5.5 cm
4	58 cm	5 cm
5	59 cm	7 cm
6	58.5 cm	5 cm
7	59 cm	9 cm
8	59 cm	10 cm
9	58 cm	6.5 cm
10	58 cm	4 cm
11	61 cm	4.5 cm
12	58.5 cm	5 cm
13	59 cm	3 cm
14	59 cm	6 cm
15	58.5 cm	3.5 cm

6.2 ผลของความแม่นยำในการจับ

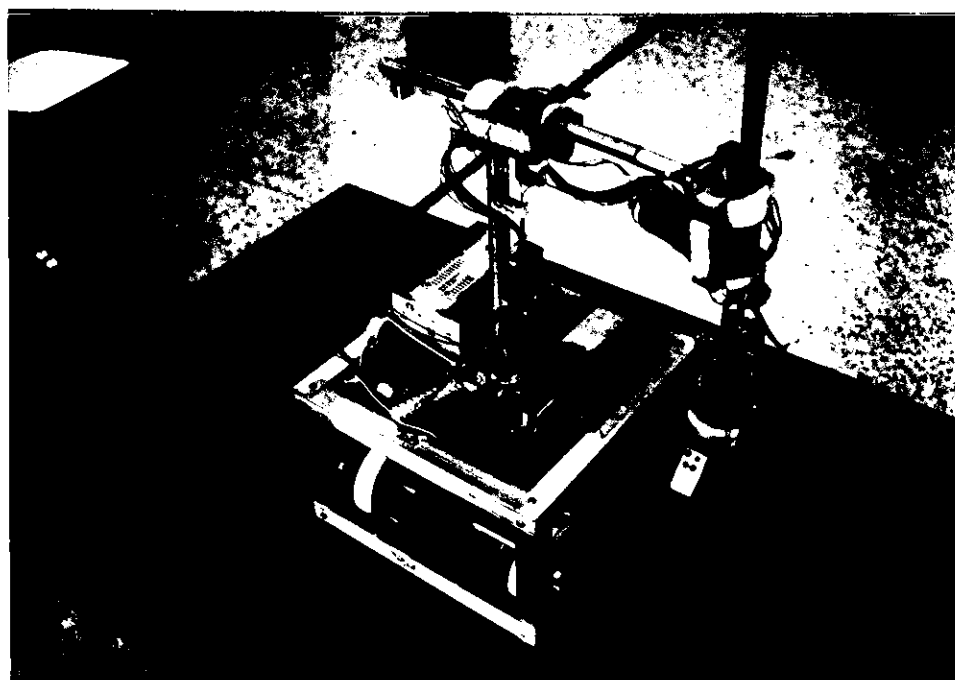
ตารางที่ 6. 2 ตารางแสดงผลของความแม่นยำในการจับ

ครั้งที่	ผลการจับวัตถุ
1	จับวัตถุได้แต่จะมีการชนกับขอบของกริปเปอร์เล็กน้อยในการจัดเหลี่ยมการจับ
2	ไม่สามารถจับชิ้นงานได้เนื่องจากตำแหน่งการจับของกริปเปอร์ไม่ตรงกับตำแหน่งการวางของวัตถุทำให้ทำให้การยื่นแขนลงจับชนกับวัตถุ
3	ไม่สามารถจับวัตถุได้เนื่องจากการชนของกริปเปอร์กับวัตถุ
4	สามารถจับวัตถุได้พอดี
5	ไม่สามารถจับวัตถุได้เนื่องจากการชนของกริปเปอร์กับวัตถุ
6	สามารถจับวัตถุได้พอดี
7	สามารถจับวัตถุได้พอดี
8	สามารถจับวัตถุได้พอดี
9	ไม่สามารถจับวัตถุได้เนื่องจากการชนของกริปเปอร์กับวัตถุ
10	สามารถจับวัตถุได้พอดี
11	สามารถจับวัตถุได้พอดี
12	สามารถจับวัตถุได้พอดี
13	สามารถจับวัตถุได้พอดี
14	ไม่สามารถจับวัตถุได้เนื่องจากกริปเปอร์ชนกับวัตถุทำให้วัตถุพลิกออก
15	สามารถจับวัตถุได้พอดี

6.3 ผลของขั้นตอนการจับวัตถุ

ตารางที่ 6.3 ตารางแสดงผลของแขนกลในการจับวัตถุ

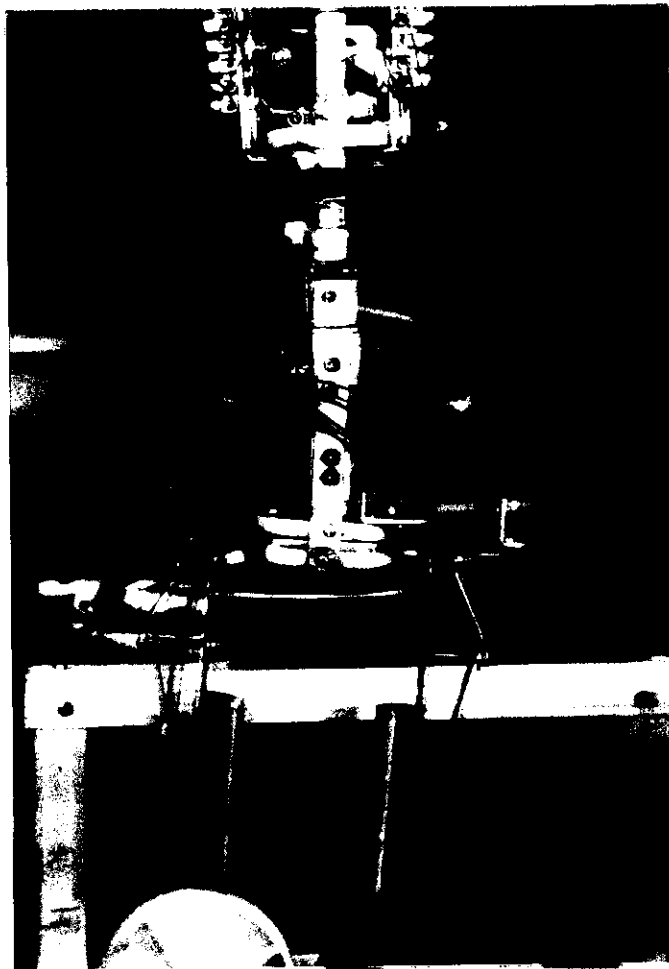
ขั้นตอนการทำงาน	ผลของการทำงาน
1. การเคลื่อนของแขนในแนวนอน (Horizontal Arm)	กรณีไม่สามารถจับวัตถุได้ มีสาเหตุเกิดจากภาระงานของกริปเปอร์กับวัตถุเนื่องจากความผิดพลาดของความไม่แม่นยำของตำแหน่งจับ
2. การเคลื่อนของแขนในแนวตั้ง (Vertical Arm)	แขนสามารถเคลื่อนที่ขึ้นลงได้ โดยมีระยะชักอยู่ในช่วง 380 มิลลิเมตร
3. การหมุนของชุดแขน (Manipulator)	ชุดแขนสามารถหมุนได้ 180 องศา แต่ขณะหมุนจะเกิดความเสียหายจากการเคลื่อนที่ทำให้เกิดการกระแทกระหว่างลิimitswitchกับขบตะlimitswitch ทำให้เกิดความผิดพลาดของตำแหน่ง ในการจับวัตถุ
4. การจับวัตถุของ Gripper	การจับวัตถุของ Gripper สามารถจับวัตถุได้หนัก 0.5 กิโลกรัม แต่อาจจะเกิดการหมุนของวัตถุที่จับเพราะการจับวัตถุไม่เต็มหน้าสัมผัสของ Gripper



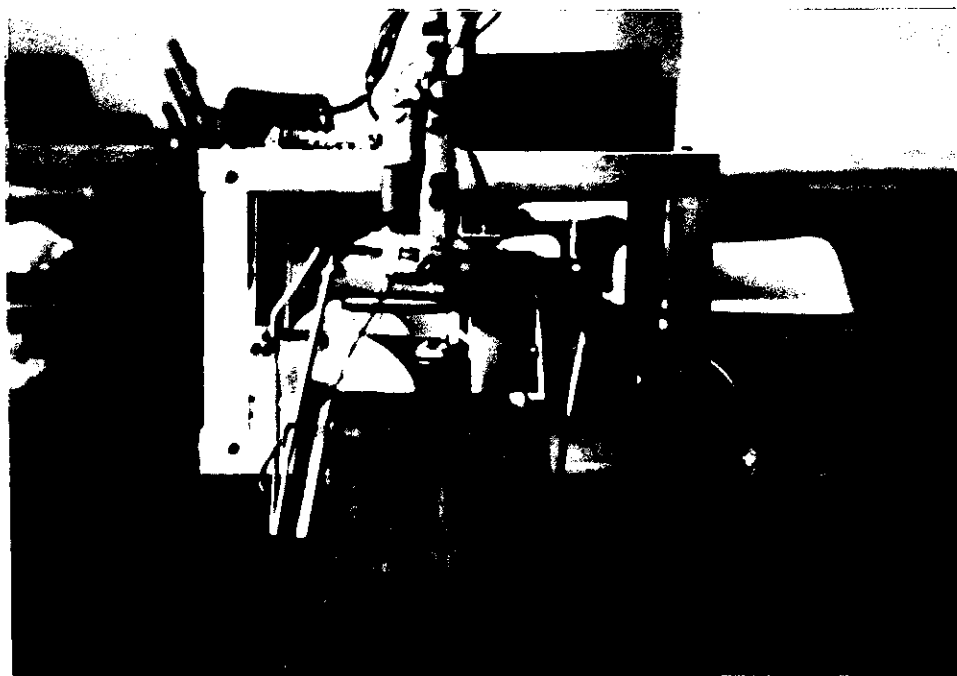
รูปที่ 6.1 รูปแสดงตัวหุ่นยนต์สมบูรณ์และ โครงสร้างทั้งหมด



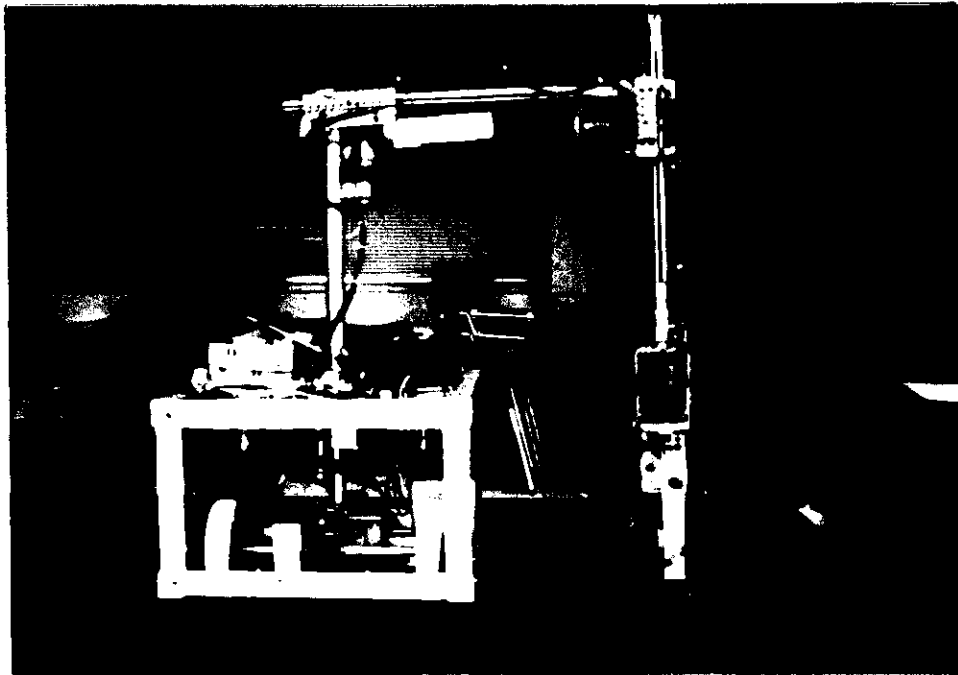
รูปที่ 6.2 รูปแสดงระบบเข้าเคลื่อนของหุ่นยนต์



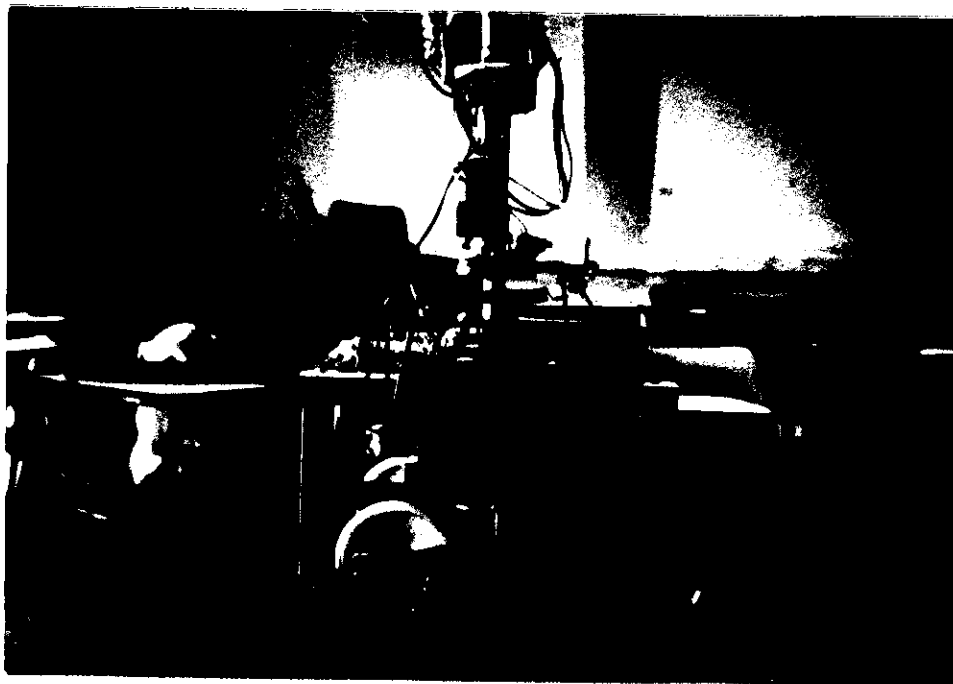
รูปที่ 6.3 รูปแสดง Gripper ที่ใช้จับวัตถุ



รูปที่ 6.4 รูปแสดงการจับวัตถุ



รูปที่ 6.5 รูปแสดงการขึ้นแกนลงหีบจับวัตถุ



รูปที่ 6.6 รูปแสดงการยกวัตถุขึ้น

บทที่ 7

สรุปผลและข้อเสนอแนะ(Conclusion and Suggestion)

ผลที่ได้จากการทำการทำโครงการสามารถสรุปได้ 3 กรณีคือ

7.1 ประโยชน์ที่ได้รับจากการสร้างหุ่นยนต์

1. ประโยชน์ในการใช้งาน

หุ่นยนต์ที่สร้างสามารถใช้ในการเคลื่อนย้ายของ หยิบจับของส่งจากรวงเลื่อน (Conveyor) หนึ่งไปสู่อีกวงเลื่อน (Conveyor) หนึ่ง หรือทำงานในลักษณะหยิบจับและเคลื่อนที่โดยสามารถออกแบบโปรแกรม การทำงานให้มีการทำงานเป็นวัฏจักร (Cycle) ได้ และสามารถควบคุมจำนวนครั้งในการทำงานแบบวัฏจักรได้

2 ประโยชน์จากการศึกษาทฤษฎีหุ่นยนต์

จากการศึกษาเกี่ยวกับทฤษฎีหุ่นยนต์ทำให้ทราบถึงเจือจางต่างๆ ในการสร้างหุ่นยนต์ ทั้งทฤษฎีการออกแบบการทำงาน การควบคุม (Controller) การเขียนโปรแกรมควบคุมการทำงาน และชนิดของหุ่นยนต์ที่ผ่านการมาจากอดีต

3 ประโยชน์จากการเขียนโปรแกรม PLC

PLC เป็นอุปกรณ์ที่ใช้กันมากตามโรงงานอุตสาหกรรม โดยทั่วไปซึ่งใช้ในการควบคุมการทำงานของเครื่องจักรกล ในการศึกษาโปรแกรมควบคุมการทำงานของหุ่นยนต์นั้น สามารถที่จะประยุกต์ใช้ในขบวนการควบคุมเครื่องจักรกลต่างๆ ตามขบวนการผลิตได้

4 ประโยชน์จากการออกแบบและการจัดซื้อ

ในการออกแบบจะทำให้ทราบกลไกต่างๆ ทางด้านกลศาสตร์ (Mechanical) ความรู้ทางด้านวงจรทางไฟฟ้า ทางด้านวัสดุ การผลิตชิ้นส่วนและการจัดซื้อวัสดุอุปกรณ์

5 ประโยชน์ต่อการศึกษาและพัฒนาหุ่นยนต์ในอนาคต

จากการศึกษาหุ่นยนต์ตามโครงการ จะทำให้สามารถใช้ในการสอนวิชาอัตโนมัติ อุตสาหกรรม (Industrial Automation) เพื่อให้ผู้ศึกษาเข้าใจหลักการทำงานแบบอัตโนมัติ และใช้ในการเปรียบเทียบอย่างในการพัฒนาหุ่นยนต์ ในรูปแบบอื่นเพื่อใช้ในงานลักษณะที่แตกต่าง ออกไปจากที่ศึกษาค้นคว้าไปในอนาคต

7.2 ประสิทธิภาพในการทำงาน

แก้งออกเป็น 2 กรณี คือ

1. ประสิทธิภาพทางความแม่นยำของตำแหน่งเคลื่อนที่

ระยะทางอ้างอิงที่ใช้ในการเดินทางเมื่อตั้งค่าเวลาเดิน 2 วินาที = 60 เซนติเมตร

ระยะทางเฉลี่ยในการเคลื่อนที่เมื่อตั้งค่าเวลาเดิน 2 วินาทีได้ = 59.03 เซนติเมตร

เปอร์เซ็นต์ความผิดของระยะทาง = $(17.5/900) \times 100 = 1.94 \%$

ประสิทธิภาพทางความแม่นยำของตำแหน่งเคลื่อนที่ = $100 - 1.94 = 98.06 \%$

2 ประสิทธิภาพทางความเที่ยงตรงในการเดิน

ระยะทางที่ยอมให้เบี่ยงเบนไปได้ในการเคลื่อนที่ที่อยู่ในช่วง = 5 เซนติเมตร

ระยะทางเฉลี่ยที่เบี่ยงเบนไปจากแนวเส้นตรงเดินในการเคลื่อนที่เมื่อตั้งค่าเวลาเดิน 2 วินาทีได้ = 5.63 เซนติเมตร

ประสิทธิภาพทางความเที่ยงตรงในการเดิน =

3 ประสิทธิภาพในการจับของกริปเปอร์ (15 ครั้ง)

จำนวนครั้งที่สามารถจับวัตถุได้ = 10 ครั้ง

จำนวนครั้งที่ไม่สามารถจับวัตถุได้ = 5 ครั้ง

ประสิทธิภาพในการจับ = $(10/15) \times 100 = 66.67 \%$

4 ประสิทธิภาพของระบบแขนกล

แขนกลสามารถจับวัตถุเคลื่อนที่เข้าออกโดยกำลังของมอเตอร์ด้วยความเร็วในการเคลื่อนที่ของแขนกลขึ้นอยู่กับกำหนัดค่าความต่างศักย์ของไฟฟ้าที่จ่ายให้มอเตอร์ซึ่งในการเคลื่อนที่ โดยการใช้ไฟจ่ายให้มอเตอร์ 12 โวลต์ จะมีความราบเรียบ (Smooth) ในการเคลื่อนที่ของแขนกลที่มากที่สุด และถ้าใช้ความต่างศักย์ไฟฟ้ามากกว่า 12 โวลต์ ใดๆ จะทำให้เกิดการแกว่งของแขน และเกิดการกระชากจะทำให้เกิดการทำงานที่ไม่ราบเรียบ ซึ่งจะทำให้เกิดการเสียหายในการใช้งานก่อนเวลาอันสมควร และถ้าใช้ความต่างศักย์ไฟฟ้าที่ต่ำกว่า 12 โวลต์ จะทำให้มอเตอร์มีกำลังไม่เพียงพอที่จะเคลื่อนแขนได้ ดังนั้นการทำงานของแขนกลจะมีประสิทธิภาพสูงสุดเมื่อใช้กับไฟฟ้าที่ความต่างศักย์ 12 โวลต์ โดยสามารถรับน้ำหนักของวัตถุที่หยิบจับได้ 0.5 กิโลกรัม

7.3 ปัญหาที่พบและข้อเสนอแนะ

7.3.1 ปัญหาการทำงานของหุ่นยนต์

1). ความเที่ยงตรงในการเคลื่อนที่เป็นแนวเส้นตรง

สาเหตุ

- เกิดจาก Rolling Ball Support ที่ทำขึ้นเองติดตั้งเป็นล้อหน้าอาจเคลื่อนที่พลิกไปพลิกมาขณะที่มีการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์เพราะล้อที่ทำไม่พืด และเกิดการเสียดสีทำให้การหมุนของบอลไม่สมมาตรจึงทำให้การเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ไม่ตรง
- เกิดจากเพลาล้อที่ไม่ตรงทำให้การวิ่งของล้อมีระยะไม่เท่ากันจึงเกิดการเอียงออกไปทางใดทางหนึ่ง
- เกิดจากการติดตั้งเพลาล้อที่ไม่ตรง
- เกิดจากน้ำหนักของหุ่นยนต์ที่กระทำลงสู่ล้อ ไม่สมดุลย์กันจึงทำให้การเคลื่อนที่มีลักษณะเอียง

แนวทางแก้ไข

- ใช้ Rolling Ball Support ที่ได้มาตรฐาน จะทำให้การเคลื่อนที่เป็นไปได้ทุกทิศทุกทาง
- ใช้เพลาล้อที่มีความเที่ยงตรงสูง
- เปลี่ยนล้อเป็นชนิดใหม่
- ใช้มอเตอร์ขับเคลื่อน 2 ตัวๆ ละล้อ และควบคุมความเร็วโดยใช้ เอ็นโคเดอร์วัดความเร็วเปรียบเพื่อควบคุมการทำงานของล้อทั้ง 2

2). ความแม่นยำในตำแหน่งเคลื่อนที่

สาเหตุ

เกิดจากความเฉื่อยขณะที่หุ่นยนต์เคลื่อนที่ ซึ่งความผิดพลาดที่เกิดขึ้น จะขึ้นอยู่กับความเร็วในการเคลื่อนที่ของหุ่นยนต์ ค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานระหว่างล้อกับพื้น

แนวทางแก้ไข

ใช้ล้อที่มีค่าสัมประสิทธิ์ความเสียดทานสูงและเคลื่อนที่ด้วยความเร็วต่ำ

3). การจับวัตถุของกริปเปอร์

สาเหตุ

เนื่องจากการหยุดการหมุนของมอเตอร์จับจะใช้ลิมิตสวิตช์เป็นตัวตัดจึงทำให้แรงกดวัตถุไม่สามารถแปรค่าได้ การจับวัตถุในสภาวะการทำงานจริงที่มีความอ่อนมากอาจทำให้เกิดการเสียหาย

แนวทางแก้ไข

ควรติดตั้ง Force Sensor เพื่อสามารถปรับค่าแรงกดที่กระทำกับชิ้นงาน

3.2 ปัญหาการออกแบบ

สาเหตุ

เนื่องจากการออกแบบต้องอาศัยหลักการเทคนิคทางกลศาสตร์ เข้าเพื่อทำชิ้นส่วนพิเศษ และต้องมีความรู้ทางด้านไฟฟ้า แต่ผู้ทำโครงการขาดประสบการณ์ ด้านปัญหาการออกแบบจึงทำให้การทำงานของรูปร่างของชิ้นส่วน ที่ผลิตอาจทำงานไม่สมบูรณ์

แนวทางแก้ไข

ในการออกแบบเพื่อใช้งานจริงควรมีการออกแบบโดยผู้มีประสบการณ์

3.3 ปัญหาวัสดุอุปกรณ์

สาเหตุ

เนื่องจากการผลิตชิ้นส่วนต้องเข้าไปผลิตในโรงงานเองจึงทำให้ชิ้นส่วนที่ได้ไม่มาตรฐานพอ และอุปกรณ์บางชิ้นต้องเดินทางไปซื้อที่กรุงเทพฯ

3.4 ปัญหาการเขียนโปรแกรมควบคุม

สาเหตุ

เนื่องจากการทำงานของแขนกลในแต่ละวัฏจักรมีสภาวะหลายสภาวะซ้ำกันจึงทำให้เกิดการสับสนของโปรแกรมสั่งงาน และผู้เขียนยังขาดประสบการณ์

แนวทางแก้ไข

ใช้คำสั่งไทมเมอร์และออกซิลาทีเอ้าต์พุตเข้ามาช่วยแต่จะทำให้โปรแกรมที่เขียนมีความยาวมากขึ้นไป

7.3.5 ปัญหาขาดแหล่งข้อมูล

เนื่องจากการหาข้อมูลเพื่อศึกษาในการออกแบบนั้นข้อมูลที่อยู่แถวภูมิภาคนี้ไม่ค่อยมีจึงต้องไปหาข้อมูลจากส่วนกลาง

7.3.6 ปัญหาการผลิตชิ้นส่วนและการประกอบ

เนื่องจากการทำหุ่นยนต์ต้องการความเที่ยงตรงของชิ้นส่วนสูง แต่เครื่องจักรที่ใช้ผลิตชิ้นส่วนไม่มีความละเอียดพอจึงทำให้ความเที่ยงตรงในการทำงานไม่สูงนัก